

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, A. W., & Karneli, Y. (2022). *Penanganan Kecanduan Games Online pada Mahasiswa Tingkat Akhir*. 4(2), 70–77.
- Alfiya, G. (2023). *Hubungan Tingkat Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Di SMPN 1 Kecamatan Pangkalan Koto Baru Kabupaten Lima Puluh Kota*.
- Apriani, E. (2024). *Pedoman Penulisan Skripsi Program Studi S1 Keperawatan Alih Jenjang Tahun Akademik 2023/2024*.
- Elvandari, A. F., Zahwa, C. L., & Amelia, R. (2023). *Peran Keluarga Dalam Mencegah Kecanduan*. 10(October), 149–160.
- Fadila, E., Robbiyanto, S. N., Handayani, Y. T., Change, B., & Perilaku, P. (2022). *Influence Of Games Online On Changes In Adolescent Behavior*. 1(2).
- Faridah, B., Oknalia, V., Yulifa, & Al, E. (2020). *Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Belajar*. 4(2), 136–140.
- Fauziyah, I., Fajriah, N. N., & Faradisi, F. (2021). *Prosiding Seminar Nasional Kesehatan 2021 Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Literature Review : Pengaruh Batuk Efektif Untuk Prosiding Seminar Nasional Kesehatan 2021 Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Muhammadiyah Pekajen*. Anggraeni 2019, 1516–1523.
- Fembi, P. N., Nelista, Y., Vianitati, P., Fakultas, D., Kesehatan, I.-I., Nusa, U., & Abstrak, N. (2022). *Kecanduan Bermain Game Online Smartphone Dengan Kualitas Tidur Siswa-Siswi di SMPK Hwerbura Watublapi Kabupaten Sikka*. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(15), 679–688. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7124153>
- Gusmão, C., Alit Adianta, I. K., Yudara, I. P. G., & P, S. (2021). *Gambaran Perilaku Bermain Game Online Pada Mahasiswa Institut Teknologi Dan Kesehatan Bali*.
- Hapiyansyah, M. (2023). *The Negative Impact of Online Gaming on Adolescents*. 2(1).
- Hardiningsih, R. (2020). *Gambaran Kecanduan Bermain Game Online (IAT) Pada Remaja Di SMA Panca Budi Medan*.
- Indrayanti Devi, N. P. (2021). *Dampak Negatif Dari Kecanduan Bermain Game Online Pada Remaja Di Desa Cemagini*.
- Irawan, S., & Dina, S. (2021). *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik*. 7(1), 9–19.

- Khairati, A. (2023). *Gambaran Internet Gaming Disorder (IGD) Pada Siswa*.
- Khairiah, S. N. (2019). *Kontrol Diri Mahasiswa Yang Kecanduan Game Online*. 4, 38–43.
- Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M., & Peter, J. (2009). *Development and Validation of a Game Addiction Scale for Adolescents*. September 2014. <https://doi.org/10.1080/15213260802669458>
- May, P., & Sihite, L. (2023). *Hubungan Self Control Dengan Kecanduan Game Online Mobile Legends Pada Mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Medan Area*.
- Mudjiyanto, B. (2020). *Type of Descriptif Research in Communication Studies*.
- Muhazir, R. (2023). *Kecanduan Game Online Dan Identitas Diri, Interaksi Sosial Serta Perilaku Agresif Remaja*. 6, 1621–1629.
- Novianty, D. D., Sriati, A., & Yamin, A. (2019). *Gambaran Penggunaan Dan Tingkat Kecanduan Internet Pada Siswa-Siswi SMA X Di Jatinangor*.
- Pratama, A., Maulani, E., Fitri, Z., & Fadliani. (2023). *PKM Peran Remaja dalam mencegah Bahaya Kecanduan Gadget di Gampong Simpang Empat Kecamatan Simpang Keuramat*. 2(2), 450–459.
- Pratama, R. A., Widiyanti, E., Keperawatan, F., & Padjadjaran, U. (2020). *Tingkat Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan*. 3(2).
- Rahman, I. A., Ariani, D., Ulfah, N., & Ners, P. (2022). *Tingkat Kecanduan Game Online Pada Remaja*. 5(2), 85–90.
- Rahmi. (2021). *Fenomena Kecanduan Game Online Di Kalangan Remaja Desa Pesisir Kecamatan Kuala Pesisir Kabupaten Nagan Raya*.
- Ramdani, R. F. (2023). *Analisis Deskriptif Perilaku Komunikasi Mahasiswa Organisasi Daerah Ikatan Mahasiswa Kabupaten Subang (IMKS Cirebon) Yang Kecanduan Game Online Mobile Legend*.
- Sagara, S., & Masykur, A. M. (2018). *Gambaran Online Gamer*. *Empati*, 7(April), 418–424.
- Situmorang, L. C. (2021). *Gambaran Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa STIKes Santa Elisabeth Medan T 2021*.
- Suplig, M. A. (2017). *Pengaruh Kecanduan Game Online Siswa SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta Di Makassar*. 15(2).
- Zaini Rahman, A. (2018). *Description of Adolescent Levels with Online Game in University of East Kalimantan Muhammadiyah Achmad*.