

Lampiran 1

Pemeriksaan Spesifik

A. Dimensi Terlentang dan Tengkurap

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
1	Terlentang, kepala pada garis tengah tubuh, rotasi kepala dengan ekstermitas simetris				√
2	Terlentang, menyatukan jari-jari kedua tangan dibawa pada garis tengah tubuh			√	
3	Terlentang, mengangkat kepala 45°			√	
4	Terlentang, fleksi <i>hip</i> dan <i>knee</i> kiri full ROM		√		
5	Terlentang, fleksi <i>hip</i> dan <i>knee</i> kanan full ROM		√		
6	Terlentang, meraih dengan lengan kiri, tangan menyilang garis tengah tubuh menyentuh mainan			√	
7	Terlentang, meraih dengan lengan kanan, tangan menyilang garis tengah tubuh menyentuh mainan			√	
8	Terlentang, berguling ke tengkurap melalui sisi kiri tubuh			√	
9	Terlentang, berguling ke tengkurap melalui sisi kanan tubuh			√	
10	Tengkurap, mengangkat kepala keatas.				√
11	Tengkurap, menghadap kedepan, mengangkat kepala dengan lengan lurus				√
12	Tengkurap, menghadap kedepan, tumpuan berat badan pada kaki kiri, lengan yang berlawanan diangkat ke depan		√		
13	Tengkurap, menghadap kedepan, tumpuan berat badan pada kaki kanan, lengan yang berlawanan diangkat ke depan		√		
14	Tengkurap, berguling terlentang melalui sisi kiri tubuh				√
15	Tengkurap, berguling terlentang melalui sisi kanan tubuh				√

16	Tengkurap, berputar 90° ke kiri menggunakan ekstremitas	√
17	Tengkurap, berputar 90° ke kanan menggunakan ekstremitas	√
Total dimensi A		37

$$\frac{\text{Total Dimensi A}}{51} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{37}{51} \times 100 = 72,54\%$$

B. Dimensi duduk

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
18	Terlentang, tangan ditarik terapis kearah duduk dengan kontrol kepala			√	
19	Terlentang, berguling kesisi kanan dibawa ke posisi duduk			√	
20	Terlentang, berguling kesisi kiri dibawa ke posisi duduk			√	
21	Duduk dimatras. Thorak disupport terapis kepala tegak, dipertahankan 3 detik				√
22	Duduk dimatras. Thorak disupport terapis kepala lurus ditahan 10 detik				√
23	Duduk dimatras, tangan bebas dan ditahan 5 detik			√	
24	Duduk dimatras, tangan bebas dan ditahan 3 detik			√	
25	Duduk dimatras, dengan mainan didepannya dan badan condong ke depan				√
26	Duduk dimatras dan menyentuh mainan yang berada 45' dibelakang sisi kanan dan kembali ke posisi awal			√	
27	Duduk dimatras dan menyentuh mainan yang berada 45' dibelakang sisi kiri dan kemali keposisi awal			√	

28	Duduk dengan pantat posisi kanan dan mempertahankan posisi dengan kedua lengan bebas selama 5 detik	√	
29	Duduk dengan pantat posisi kiri dan mempertahankan posisi dengan kedua lengan bebas selama 5 detik	√	
30	Duduk dimatras kemudian menunduk ke posisi tungkurap		√
31	Duduk dimatras dengan kedua kaki berhadapan dan dapat mencapai 4 poin lewat sisi kanan	√	
32	Duduk dimatras dengan kedua kaki berhadapan dan dapat mencapai 4 poin lewat sisi kiri	√	
33	Duduk dimatras dan berputas 90' tanpa bantuan lengan	√	
34	Duduk dibangku dan dapat menahan lengan dan kaki selama 10 detik		√
35	Berdiri lalu duduk diatas bangku kecil	√	
36	Dilantai dan berusaha duduk dibangku kecil	√	
37	Dilantai dan berusaha mencapai duduk dibangku besar	√	
Total dimensi B			38

$$\frac{\text{Total Dimensi B}}{60} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{38}{60} \times 100 = 63,33\%$$

C. Dimensi merangkak dan berdiri dengan lutut

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
38	Tengkurap : merangkak ke depam sejauh 1,8 m	√			
39	4 POINT ; mempertahankan berat tangan dan lutut 10 detik		√		
40	4 POINT ; menuju posisi duduk dengan tangan bebas		√		
41	Tengkurap ; bertahan 4 poin, berat pada tangan dan <i>knee</i>		√		
42	4 POINT ; meraih ke depan dengan tangan kanan meliputi lengan & shoulder		√		
43	4 POINT ; meraih ke depan dengan tangan kiri meliputi lengan & shoulder		√		
44	4 POINT ; merangkak dan berusaha maju ke depan		√		
45	4 POINT ; pengulangan merangkak ke depan		√		
46	4 POINT ; merangkak diatas 4 langkah dengan tangan & <i>knee</i> / kaki	√			
47	4 POINT ; merangkak ke belakang dibawah 4 langkah dengan tangan & <i>knee</i>	√			
48	Menuju keposisi tinggi menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik		√		
49	HIGH KN, menuju posisi ½ <i>kneeling</i> pada lutut kanan menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik		√		
50	HIGH KN, menuju posisi ½ <i>kneeling</i> pada lutut kiri menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik		√		
51	HIGH KN, berjalan <i>kneeling</i> maju 10 langkah, tangan bebas		√		
Total dimensi C			11		

$$\frac{\text{Total Dimensi C}}{42} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{11}{42} \times 100 = 26,19\%$$

Keterangan :

Penilaian GMFM ada 4 skor yaitu 0, 1, 2, 3 serta yang masing-masing mempunyai arti :

Nilai 0 tidak dapat melakukan

Nilai 1 dapat melakukan tapi awalnya saja

Nilai 2 dapat melakukan sebagian

Nilai 3 dapat melakukan semuanya

Penilaian Akhir

$$\text{A. } \frac{\text{Total Dimensi A}}{51} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\text{B. } \frac{\text{Total Dimensi B}}{60} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\text{C. } \frac{\text{Total Dimensi C}}{42} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

Lampiran 2

Evaluasi Terapi menggunakan GMFM

A. Dimensi Terlentang dan Tengkurap

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
1	Terlentang, kepala pada garis tengah tubuh, rotasi kepala dengan ekstermitas simetris				√
2	Terlentang, menyatukan jari-jari kedua tangan dibawa pada garis tengah tubuh			√	
3	Terlentang, mengangkat kepala 45°			√	
4	Terlentang, fleksi <i>hip</i> dan <i>knee</i> kiri full ROM		√		
5	Terlentang, fleksi <i>hip</i> dan <i>knee</i> kanan full ROM		√		
6	Terlentang, meraih dengan lengan kiri, tangan menyilang garis tengah tubuh menyentuh mainan			√	
7	Terlentanjg, meraih dengan lengan kanan, tangan menyilang garis tengah tubuh menyentuh mainan			√	
8	Terlentang, berguling ke tengkurap melalui sisi kiri tubuh			√	
9	Terlentang, bereguling ke tengkurap melalui sisi kanan tubuh			√	
10	Tengkurap, mengangkat kepala keatas.				√
11	Tengkurap, menghadap kedepan, mengangkat kepala dengan lengan lurus				√

12	Tengkurap, menghadap kedepan, tumpuan berat badan pada kaki kiri, lengan yang berlawanan diangkat ke depan	√	
13	Tengkurap, menghadap kedepan, tumpuan berat badan pada kaki kanan, lengan yang berlawanan diangkat ke depan	√	
14	Tengkurap, berguling terlentang melalui sisi kiri tubuh		√
15	Tengkurap, berguling terlentang melalui sisi kanan tubuh		√
16	Tengkurap, berputar 90° ke kiri menggunakan ekstremitas	√	
17	Tengkurap, berputar 90° ke kanan menggunakan ekstremitas	√	
Total dimensi A			37

$$\frac{\text{Total Dimensi A}}{51} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{37}{51} \times 100 = 72,54\%$$

B. Dimensi duduk

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
18	Terlentang, tangan ditarik terapis kearah duduk dengan kontrol kepala			√	
19	Terlentang, berguling kesisi kanan dibawa ke posisi duduk			√	
20	Terlentang, berguling kesisi kiri dibawa ke posisi duduk			√	
21	Duduk dimatras. Thorak disupport terapis kepala tegak, dipertahankan 3 detik				√
22	Duduk dimatras. Thorak disupport terapis kepala lurus ditahan 10 detik				√
23	Duduk dimatras, tangan bebas dan ditahan 5 detik			√	
24	Duduk dimatras, tangan bebas dan ditahan 3 detik			√	

25	Duduk dimatras, dengan mainan didepannya dan badan condong ke depan	√
26	Duduk dimatras dan menyentuh mainan yang berada 45' dibelakang sisi kanan dan kembali ke posisi awal	√
27	Duduk dimatras dan menyentuh mainan yang berada 45' dibelakang sisi kiri dan kemali keposisi awal	√
28	Duduk dengan pantat posisi kanan dan mempertahankan posisi dengan kedua lengan bebas selama 5 detik	√
29	Duduk dengan pantat posisi kiri dan mempertahankan posisi dengan kedua lengan bebas selama 5 detik	√
30	Duduk dimatras kemudian menunduk ke posisi tungkurap	√
31	Duduk dimatras dengan kedua kaki berhadapan dan dapat mencapai 4 poin lewat sisi kanan	√
32	Duduk dimatras dengan kedua kaki berhadapan dan dapat mencapai 4 poin lewat sisi kiri	√
33	Duduk dimatras dan berputas 90' tanpa bantuan lengan	√
34	Duduk dibangku dan dapat menahan lengan dan kaki selama 10 detik	√
35	Berdiri lalu duduk diatas bangku kecil	√
36	Dilantai dan berusaha duduk dibangku kecil	√
37	Dilantai dan berusaha mencapai duduk dibangku besar	√
Total dimensi B		38

$$\frac{\text{Total Dimensi B}}{60} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{38}{60} \times 100 = 63,33\%$$

C. Dimensi merangkak dan berdiri dengan lutut

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
38	Tengkurap : merangkak ke depam sejauh 1,8 m	√			
39	4 POINT ; mempertahankan berat tangan dan lutut 10 detik		√		
40	4 POINT ; menuju posisi duduk dengan tangan bebas		√		
41	Tengkurap ; bertahan 4 poin, berat pada tangan dan <i>knee</i>		√		
42	4 POINT ; meraih ke depan dengan tangan kanan meliputi lengan & shoulder		√		
43	4 POINT ; meraih ke depan dengan tangan kiri meliputi lengan & shoulder		√		
44	4 POINT ; merangkak dan berusaha maju ke depan		√		
45	4 POINT ; pengulangan merangkak ke depan		√		
46	4 POINT ; merangkak diatas 4 langkah dengan tangan & <i>knee</i> / kaki	√			
47	4 POINT ; merangkak ke belakang dibawah 4 langkah dengan tangan & <i>knee</i>	√			
48	Menuju keposisi tinggi menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik		√		

49	HIGH KN, menuju posisi ½ <i>kneeling</i> pada lutut kanan menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik	√
50	HIGH KN, menuju posisi ½ <i>kneeling</i> pada lutut kiri menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik	√
51	HIGH KN, berjalan <i>kneeling</i> maju 10 langkah, tangan bebas	√
Total dimensi C		11

$$\frac{\text{Total Dimensi C}}{42} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{11}{42} \times 100 = 26,19\%$$

Keterangan :

Penilaian GMFM ada 4 skor yaitu 0, 1, 2, 3 serta yang masing-masing mempunyai arti :

Nilai 0 tidak dapat melakukan

Nilai 1 dapat melakukan tapi awalnya saja

Nilai 2 dapat melakukan sebagian

Nilai 3 dapat melakukan semuanya

Penilaian Akhir

$$\text{A. } \frac{\text{Total Dimensi A}}{51} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\text{B. } \frac{\text{Total Dimensi B}}{60} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\text{C. } \frac{\text{Total Dimensi C}}{42} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

Lampiran 3

Hasil Perkembangan Terapi

A. Dimensi Terlentang dan Tengkurap

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
1	Terlentang, kepala pada garis tengah tubuh, rotasi kepala dengan ekstermitas simetris				√
2	Terlentang, menyatukan jari-jari kedua tangan dibawa pada garis tengah tubuh			√	
3	Terlentang, mengangkat kepala 45°			√	
4	Terlentang, fleksi <i>hip</i> dan <i>knee</i> kiri full ROM		√		
5	Terlentang, fleksi <i>hip</i> dan <i>knee</i> kanan full ROM		√		
6	Terlentang, meraih dengan lengan kiri, tangan menyilang garis tengah tubuh menyentuh mainan			√	
7	Terlentangjg, meraih dengan lengan kanan, tangan menyilang garis tengah tubuh menyentuh mainan			√	

8	Terlentang, berguling ke tengkurap melalui sisi kiri tubuh	√	
9	Terlentang, berguling ke tengkurap melalui sisi kanan tubuh	√	
10	Tengkurap, mengangkat kepala keatas.		√
11	Tengkurap, menghadap kedepan, mengangkat kepala dengan lengan lurus		√
12	Tengkurap, menghadap kedepan, tumpuan berat badan pada kaki kiri, lengan yang berlawanan diangkat ke depan	√	
13	Tengkurap, menghadap kedepan, tumpuan berat badan pada kaki kanan, lengan yang berlawanan diangkat ke depan	√	
14	Tengkurap, berguling terlentang melalui sisi kiri tubuh		√
15	Tengkurap, berguling terlentang melalui sisi kanan tubuh		√
16	Tengkurap, berputar 90° ke kiri menggunakan ekstremitas	√	
17	Tengkurap, berputar 90° ke kanan menggunakan ekstremitas	√	
Total dimensi A		37	

$$\frac{\text{Total Dimensi A}}{51} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{37}{51} \times 100 = 72,54\%$$

B. Dimensi duduk

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
18	Terlentang, tangan ditarik terapis kearah duduk dengan kontrol kepala			√	
19	Terlentang, berguling kesisi kanan dibawa ke posisi duduk			√	
20	Terlentang, berguling kesisi kiri dibawa ke posisi duduk			√	
21	Duduk dimatras. Thorak disupport terapis kepala tegak, dipertahankan				√

	3 detik		
22	Duduk dimatras. Thorak disupport terapis kepala lurus ditahan 10 detik		√
23	Duduk dimatras, tangan bebas dan ditahan 5 detik	√	
24	Duduk dimatras, tangan bebas dan ditahan 3 detik	√	
25	Duduk dimatras, dengan mainan didepannya dan badan condong ke depan		√
26	Duduk dimatras dan menyentuh mainan yang berada 45' dibelakang sisi kanan dan kembali ke posisi awal	√	
27	Duduk dimatras dan menyentuh mainan yang berada 45' dibelakang sisi kiri dan kemali keposisi awal	√	
28	Duduk dengan pantat posisi kanan dan mempertahankan posisi dengan kedua lengan bebas selama 5 detik	√	
29	Duduk dengan pantat posisi kiri dan mempertahankan posisi dengan kedua lengan bebas selama 5 detik	√	
30	Duduk dimatras kemudian menunduk ke posisi tungkurap		√
31	Duduk dimatras dengan kedua kaki berhadapan dan dapat mencapai 4 poin lewat sisi kanan	√	
32	Duduk dimatras dengan kedua kaki berhadapan dan dapat mencapai 4 poin lewat sisi kiri	√	
33	Duduk dimatras dan berputas 90' tanpa bantuan lengan	√	
34	Duduk dibangku dan dapat menahan lengan dan kaki selama 10 detik	√	
35	Berdiri lalu duduk diatas bangku kecil	√	
36	Dilantai dan berusaha duduk dibangku kecil	√	
37	Dilantai dan berusaha mencapai duduk dibangku besar	√	
Total dimensi B			38

$$\frac{\text{Total Dimensi B}}{60} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{38}{60} \times 100 = 63,33\%$$

C. Dimensi merangkak dan berdiri dengan lutut

No	Item yang dinilai	0	1	2	3
38	Tengkurap : merangkak ke depam sejauh 1,8 m	√			
39	4 POINT ; mempertahankan berat tangan dan lutut 10 detik		√		
40	4 POINT ; menuju posisi duduk dengan tangan bebas		√		
41	Tengkurap ; bertahan 4 poin, berat pada tangan dan <i>knee</i>		√		
42	4 POINT ; meraih ke depan dengan tangan kanan meliputi lengan & shoulder		√		
43	4 POINT ; meraih ke depan dengan tangan kiri meliputi lengan & shoulder		√		
44	4 POINT ; merangkak dan berusaha maju ke depan		√		
45	4 POINT ; pengulangan merangkak ke depan		√		

46	4 POINT ; merangkak diatas 4 langkah dengan tangan & <i>knee</i> / kaki	√
47	4 POINT ; merangkak ke belakang dibawah 4 langkah dengan tangan & <i>knee</i>	√
48	Menuju keposisi tinggi menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik	√
49	HIGH KN, menuju posisi ½ <i>kneeling</i> pada lutut kanan menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik	√
50	HIGH KN, menuju posisi ½ <i>kneeling</i> pada lutut kiri menggunakan tangan, lalu tahan dengan tangan bebas selama 10 detik	√
51	HIGH KN, berjalan <i>kneeling</i> maju 10 langkah, tangan bebas	√
Total dimensi C		11

$$\frac{\text{Total Dimensi C}}{42} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\frac{11}{42} \times 100 = 26,19\%$$

Keterangan :

Penilaian GMFM ada 4 skor yaitu 0, 1, 2, 3 serta yang masing-masing mempunyai arti :

Nilai 0 tidak dapat melakukan

Nilai 1 dapat melakukan tapi awalnya saja

Nilai 2 dapat melakukan sebagian

Nilai 3 dapat melakukan semuanya

Penilaian Akhir

$$\text{A. } \frac{\text{Total Dimensi A}}{51} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

$$\text{B. } \frac{\text{Total Dimensi B}}{60} \times 100 = \dots\dots\dots\%$$

C. Total Dimensi C

42

x 100 =.....%







UNIVERSITAS AL-IRSYAD CILACAP
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
PROGRAM STUDI D3 FISIOTERAPI

LAPORAN STATUS KLINIS MAHASISWA

Nomor Urut : _____ Tempat Praktek : _____
Nama Mhs : _____ Pembimbing : _____
NIM : _____

Tanggal Pembuatan Laporan : _____
Kondisi : _____

I. KETERANGAN UMUM PENDERITA

Nama : An. S
Umur : 20 bulan (1 tahun 8 bulan)
Jenis Kelamin : Laki-laki
Pekerjaan : Anak - anak
Agama : Islam
Alamat : Desa Lelilawang RT 03 RW 01 Perbalingga

II. DATA MEDIS RUMAH SAKIT

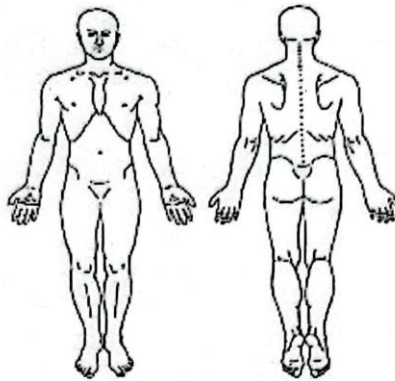
A. DIAGNOSA MEDIS : Cerebral Palsy

B. CATATAN KLINIS : _____

C. TERAPI UMUM : _____

D. RUJUKAN FISIOTERAPI DARI DOKTER : Pasien mendapatkan rujukan

III. SEGI FISIOTERAPI
A. PEMERIKSAAN SUBYEKTIF



1. ANAMNESIS

a. KELUHAN UTAMA : Anak masih belum mampu untuk duduk dan merangkak

b. RIWAYAT PENYAKIT SEKARANG :

kehamilan trimester pertama dan anak kembar.

c. RIWAYAT PENYAKIT DAHULU : Anak pernah mengalami demam dan demam tinggi sehingga di rawat di rumah sakit

d. RIWAYAT PRIBADI : -

e. RIWAYAT KELUARGA : keluarga pasien tidak ada yang memiliki riwayat yang sama seperti yang dialami oleh pasien

f. ANAMNESIS SISTEM

- 1) KEPALA DAN LEHER : Anak tidak memiliki keluhan pada bagian kepala dan leher
- 2) SISTEM KARDIOVASKULAR : Anak tidak memiliki keluhan pada sistem kardiovaskular
- 3) SISTEM RESPIRASI : Anak tidak memiliki keluhan pada sistem pernapasan
- 4) SISTEM GASTROINTESTINAL : Anak tidak memiliki keluhan pada sistem gastrointestinal
- 5) SISTEM UROGENITAL : Anak tidak memiliki keluhan pada sistem urogenital
- 6) SISTEM MUSKULOSKELETAL : Anak memiliki keluhan pada anggota gerak bawah
- 7) SISTEM NERVOUS : Anak tidak memiliki keluhan pada sistem saraf

2. PEMERIKSAAN FISIK

a. TANDA VITAL

- | | |
|---------------------|----------------|
| 1) TEKANAN DARAH | : - |
| 2) DENYUT NADI | : 82 x / menit |
| 3) FREK. PERNAFASAN | : 30 x / menit |
| 4) TEMPERATUR | : 36° |
| 5) TINGGI BADAN | : 60 cm |
| 6) BERAT BADAN | : 7.5 kg |

b. INSPEKSI : 1. Statis

- Anak masih terlihat digendong
- Pada saat dilakukan terlihat adanya gangguan postural pada anak

2. Dinamis

Anak masih belum mampu untuk duduk secara mandiri dan merangkak

c. PALPASI : - Adanya kelemahan pada anggota gerak bawah
- Adanya kelemahan pada bagian punggung bawah

d. PERKUSI : Dari pemeriksaan perkusi didapatkan hasil tidak ada kelainan apapun

e. AUSKULTASI : Dari pemeriksaan Auskultasi didapatkan hasil tidak ada kelainan apapun

f. GERAKAN DASAR

1) GERAKAN AKTIF : Tidak dilakukan

2) GERAKAN PASIF :

3) GERAKAN AKTIF MELAWAN TAHANAN : Tidak dilakukan

g. KOGNITIF, INTRA PERSONAL & INTER PERSONAL :

- ↳ Kognitif : Anak masih belum bisa fokus selama melakukan terapi
- ↳ Intra Personal : Anak belum bisa main dengan teman sebayanya
- ↳ Inter Personal : Anak cenderung diam saat diajak komunikasi dengan terapis

h. KEMAMPUAN FUNGSIONAL & LINGKUNGAN AKTIFITAS :

- ↳ Fungsional dasar : Anak mampu melakukan gerakan miring kanan, kiri dan tengkuk dengan mandiri
- ↳ Aktivitas fungsional : Berawan diri anak masih dilakukan dengan bantuan kakak yang membantu
- ↳ Lingkungan Aktivitas : Lingkungan anak sangat mendukung proses perkembangan anak

3. PEMERIKSAAN SPESIFIK

a. Tes

b. Tes

c. Tes

d. Tes

B. DIAGNOSIS FISIOTERAPI

1. IMPAIRMENT : Adanya kelemahan otot pada ISPS

2. FUNCTIONAL LIMITATION : Anak masih belum mampu menangkak dan berdiri secara mandiri

3. PARTICIPANT OF RETRICTION : Anak masih belum mampu untuk menjangkau benda yang jauh dari posisi tubuhnya

C. PERENCANAAN TINDAKAN FISIOTERAPI

1. TUJUAN TERAPI

a. TUJUAN JANGKA PANJANG : Dapat meningkatkan aktivitas fungsional anak

b. TUJUAN JANGKA PENDEK : Dapat meningkatkan kekuatan otot anak

2. TINDAKAN FISIOTERAPI

a. TEKNOLOGI YANG DILAKSANAKAN : - Stretch Exercise
- Beam Gym

b. TEKNOLOGI ALTERNATIF : Infrared

c. EDUKASI : - Pada melakukan terapi terhadap anaknya untuk mengetahui perkembangannya
- Mengaplikasikan gerakan yang sudah diajarkan oleh terapis pada saat melakukan terapi secara berulang

d. PERENCANAAN EVALUASI : - Pada menggunakan pemeriksaan refleksi
- Beam Gym dengan pengukuran Gmfm

D. PELAKSANAAN TERAPI

1. TERAPI KE - 1 tanggal 25 Maret 2023

2. TERAPI KE - ~~2 tanggal~~ 28 Maret 2023

3. TERAPI KE - ~~3 tanggal~~ 31 Maret 2023

E. PROGNOSIS : a) Quia Ad Vitam : Periam
b) Quia Ad Sanam : Periam
c) Quia Ad Functionalem : Periam
d) Quia Ad Cosmescal : Periam

F. EVALUASI TERAPI :

	Bobath Exercise		
	No. Dokumen :	No. Revisi :	Tanggal Terbit :
STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR	Nama Mahasiswa Rizka Azis Bahtiar	Ditetapkan Oleh : Ketua Program Studi Diploma III Fisioterapi Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Al-Irsyad Cilacap <u>WISHNU SUBROTO, SSt.Ft.,S.FT.,M.Or</u> NIP. 1031008635	
PENGERTIAN	Metode <i>Bobath</i> merupakan konsep metode dan analisis dari ketrampilan fungsional pasien. Tujuan dari pemberian metode ini adalah untuk dapat mempengaruhi tonus otot dan meningkatkan penyalarsan postur. Keseimbangan dan control postural yang lebih baik memungkinkan untuk meningkatkan kemampuan fungsional kemandirian yang lebih baik lagi pada anak <i>cerebral palsy</i> (Kavlak, Erdogan et al. 2018).		
TUJUAN	Meningkatkan kemampuan motorik kasar		
KEBIJAKAN	Pasien dengan kondisi : Cerebral Palsy		
PERALATAN	1. Matras		

